Crea un mundo de juego colectivo

Octubre 2022 - Noviembre 2022

Implementado por:

FUNDACIÓN PLACEMAKING MÉXICO

Jugando en colectivo primera infancia

The LEGO Foundation

FUNDACIÓN cinépolis

FUNDACIÓN CMR

Fundación Compartamos

Fundación FEMSA

Fundación Televisa

Índice

01 Introducción 2

02 Resumen de impacto 7

03 Programa de activaciones 9

04 Convocatoria 15

05 Activaciones en **Ciudad de México** 19

- LAPIS Tlalpan 20
- LAPIS Cendi Morelos 21
- LAPIS Roma 22

06 Activaciones en **Monterrey** 25

- LAPIS Edison 26
- Plaza Colonia la Boquilla 27

07 Conclusiones 29

Introducción

Es crucial que la primera infancia tenga las herramientas adecuadas para apropiarse de los espacios públicos en los que se desenvuelve, ya que de esta manera puede insertarse de manera positiva dentro de la comunidad así como **desarrollar habilidades sociales, cognitivas y emocionales** en conjunto con sus pares y sus personas cuidadoras. Por este motivo, se llevó a cabo el proyecto **"Crea un mundo de juego colectivo"** una iniciativa de **Fundación LEGO** y **Colectivo Primera Infancia** que se implementó por parte de **Fundación Placemaking México.**

Se activaron **5 espacios públicos** a través del juego para incentivar la creación de lazos afectivos de manera práctica y divertida. Las actividades se llevaron a cabo en el **LAPIS Tlalpan** (Ciudad de México), **LAPIS Cendi Morelos** (Ciudad de México), **LAPIS Roma** (Ciudad de México), **LAPIS Edison** (Monterrey) y **Plaza Colonia la Boquilla** (Monterrey). Se buscó promover actividades por medio de 5 estaciones de juego por espacio, cada una con un facilitador y un asistente. También, se sensibilizó a padres, madres y encargados de crianza acerca de la importancia del juego y la creación de lazos afectivos durante la primera infancia.

En el presente reporte, se encuentran los detalles y cifras de impacto de cada una de las activaciones. Agradecemos a nuestros aliados, **Fundación LEGO** y **Colectivo Primera Infancia**, por su compromiso durante el proceso.

01

02

Resumen de impacto

Ciudad de México

1. **LAPIS** Tlalpan
2. **LAPIS** Roma
3. **LAPIS** CENDI Morelos

Número de niños/as totales participantes:	45
Número de cuidadores/as totales participantes:	41
Promedio de número de **horas activas de juego:**	2 horas

Monterrey

1. **LAPIS** Edison
2. Plaza Colonia la Boquilla

Número de niños/as totales participantes:	61
Número de cuidadores/as totales participantes:	44
Promedio de número de **horas activas de juego:**	2 horas

03

Programa de activaciones

Las activaciones fueron guiadas por **5 facilitadores y 5 asistentes** de la Fundación Placemaking México, dirigidas a niños/as acompañados de sus cuidadores.

Durante las activaciones se realizaron diferentes juegos del **Manual Jugando en Colectivo** y de las Actividades de **Crea un mundo de juego.**

Se trabajaron con las mismas personas que estuvieron facilitando las estaciones de Jugando en colectivo con la compañía de un nuevo asistente.

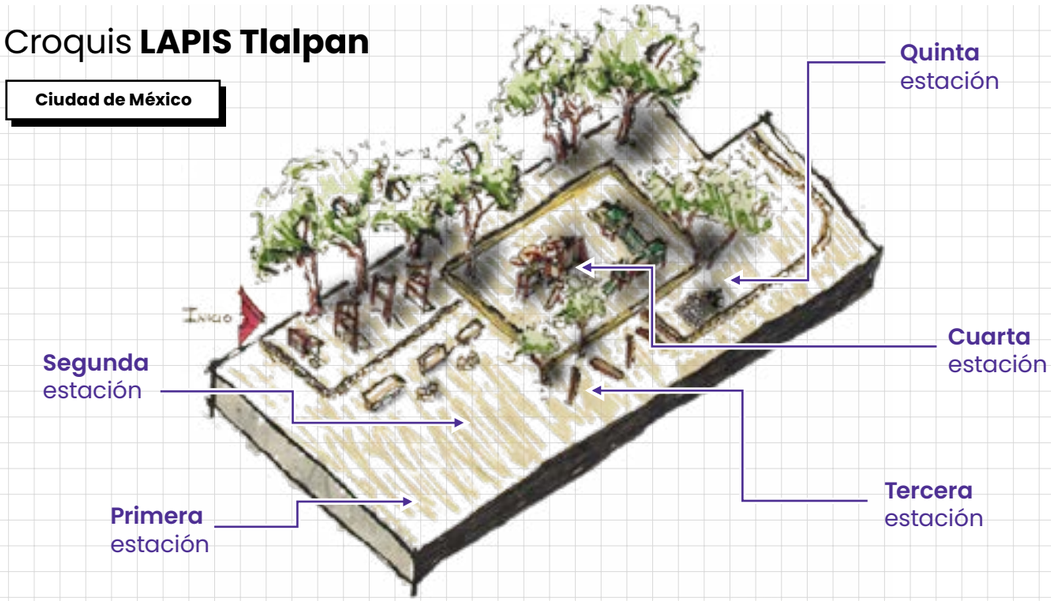
Se contaron con **cinco estaciones** (una por facilitador con su asistente) por activación, cada uno con juegos diferentes permitiendo a los participantes a tener una gran variedad de juego.

Ejemplo **minuto a minuto**

Minuto a minuto por estación		
HORA	**DURACIÓN**	**ACTIVDAD**
11:00	5 min	Invitación a participar, registro y presentación de asistentes
11:05	15 min	**Actividad**
11:20	5 min	Invitación a participar, registro y presentación de asistentes
11:25	15 min	**Actividad**
11:40	5 min	Invitación a participar, registro y presentación de asistentes
11:45	15 min	**Actividad**
12:00	5 min	Invitación a participar, registro y presentación de asistentes
12:05	15 min	**Actividad**
12:20	5 min	Invitación a participar, registro y presentación de asistentes
12:25	15 min	**Actividad**
12:40	5 min	Invitación a participar, registro y presentación de asistentes
12:45	15 min	**Actividad**
13:00	-	**Cierre** (agradecimientos y despedida)

Croquis **LAPIS Tlalpan**

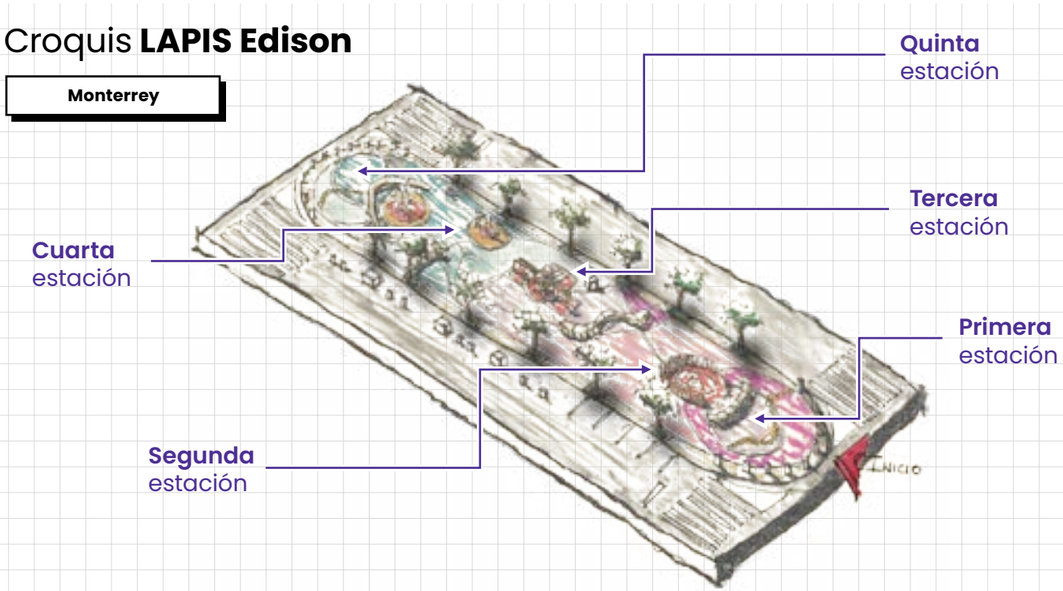
Ciudad de México



LAPIS Tlalpan, Jardines de San Juan, San Miguel Ajusco, Tlalpan, 14520 Ciudad de México, CDMX.

Croquis **LAPIS Edison**

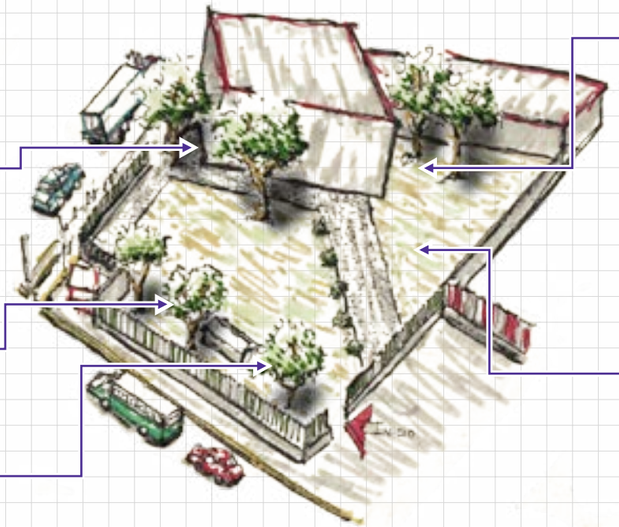
Monterrey



LAPIS Edison, Calle Thomas Alba Edison 208(260), Diez de Marzo, 64488 Monterrey, N.L.

Croquis **LAPIS Cendi Morelos**

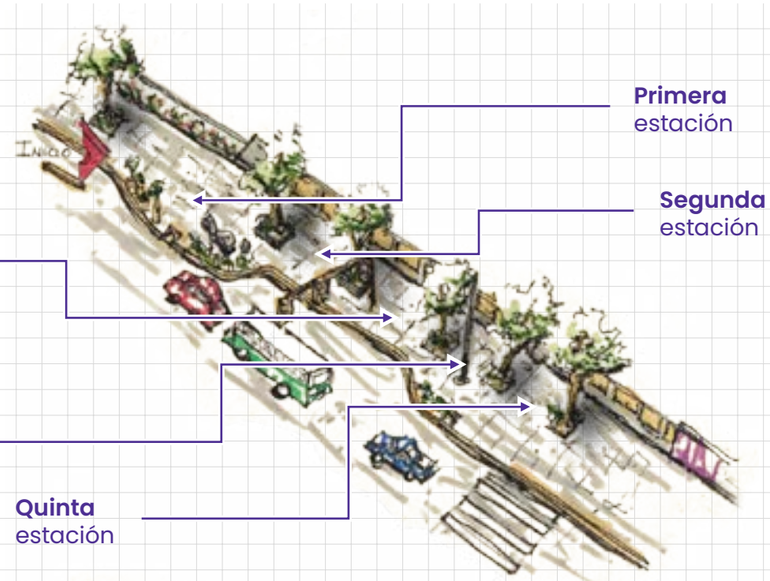
Ciudad de México



LAPIS Cendi Morelos, Reforma Pensil, Miguel Hidalgo, 11440 Ciudad de México, CDMX.

Croquis **Roma**

Ciudad de México



LAPIS Roma, Jalapa 290-278, Roma Sur, Cuauhtémoc, 06760 Ciudad de México, CDMX.

Croquis **Plaza Colonia la Boquilla**

Monterrey

LAPIS Plaza la boquilla, Laderas del Mirador (Fomerrey 21), 64765 Monterrey, N.L.

Por activación se contó una **caja con el material** necesario para realizar las actividades:

- Hojas de colores
- Hojas blancas
- Pegamento
- Tijeras
- Colores
- plumas
- Gises
- Foamy
- Pompones
- Cucharas de plástico
- Estambre
- Botiquín
- Gel antibacterial
- Garrafon de agua
- Manuales de Jugando en Colectivo

04

Convocatoria

Con el motivo de **convocar a los usuarios de la comunidad** (principalmente a niños y niñas entre 0 y 6 años y sus cuidadores) se realizaron invitaciones. Estas se difundieron, según la sede de cada activación, gracias a los enlaces comunitarios obtenidos en la realización del programa LAPIS. Además, se contactaron a las escuelas cercanas a los parques, y se anunció cada evento en sitio.

Crea
un mundo
de juego
colectivo
¡Ven
a jugar!
Viernes 7 de octubre
de 4:00 a 6:00 pm
Monterrey
LAPIS (Paseo Edison)
colectivo
cinépolis

Crea
un mundo
de juego
colectivo
¡Diviértete
jugando!
Domingo 16 de octubre
de 11:00 am a 1:00 pm
LAPIS CENDI Morelos, CDMX
colectivo
cinépolis

Crea
un mundo
de juego
colectivo
¡Juguemos
en familia!
Sábado 22 de octubre
de 11:00 am a 1:00 pm
LAPIS Roma, CDMX
colectivo
cinépolis

Crea
un mundo
de juego
colectivo
¡Diviértete
jugando!
Domingo 13 de noviembre
de 11:00 am a 1:00 pm
Plaza la Boquilla, Monterrey
colectivo
cinépolis

05

Activaciones
en Ciudad de México

LAPIS Tlalpan

1 de octubre
de 11:00 am a 1:00 pm

Asistentes totales:	**37**	Cuidadores: **17**	
		Niños: **11**	Niñas: **9**

LAPIS Cendi Morelos

16 de octubre
de 11:00 am a 1:00 pm

Asistentes totales:	**35**	Cuidadores: **14**	
		Niños: **11**	Niñas: **10**

LAPIS Roma

22 de octubre
de 11:00 am a 1:00 pm

Asistentes totales:	**12**	Cuidadores: **8**	
		Niños: **3**	Niñas: **1**

LAPIS **Tlalpan**

Ubicación

Asistentes totales: **37**

Cuidadores: **17**

Niños: **11**

Niñas: **9**

LAPIS **Cendi Morelos**

Ubicación

Asistentes totales: **35**

Cuidadores: **14**

Niños: **11**

Niñas: **10**

LAPIS **Roma**

Ubicación

Asistentes totales: **12**

Cuidadores: **8**

Niños: **3**

Niñas: **1**

06

Activaciones en Monterrey

LAPIS Edison

7 de octubre

de 4:00 pm a 6:00 pm

Asistentes totales:	**41**	Cuidadores: **16**	
		Niños: **14**	Niñas: **11**

Plaza Colonia la Boquilla

13 de octubre

de 11:00 am a 1:00 pm

Asistentes totales:	**67**	Cuidadores: **31**	
		Niños: **17**	Niñas: **19**

LAPIS **Edison**

Ubicación

Asistentes totales: **41**

Cuidadores: **16**

Niños: **14**

Niñas: **11**

Plaza **Colonia la Boquilla**

Ubicación

Asistentes totales: **67**

Cuidadores: **31**

Niños: **17**

Niñas: **19**

07

Conclusiones

Un total de **192 miembros de las comunidades participaron en la activación de estos 5 espacios:** asistieron 106 niños y niñas, y 86 cuidadores. Se realizaron actividades de juego que permitieron la interacción positiva de las infancias en el espacio público. De igual manera, con las activaciones **se propició el uso continuo de cada uno de estos lugares, así como la posibilidad de que los niños y niñas sigan generando lazos afectivos con otros miembros de su comunidad.**

Se obtuvo una muy buena respuesta por parte de los vecinos/as, usuarios/as y comunidad infantil cercana a la zona en la mayoría de las activaciones. Consideramos, sin embargo, que **los métodos de convocatoria no tuvieron un impacto significativo en el incremento del quórum**, más bien, se logró que la población que ya estaba presente se involucrara en las actividades. De esta manera, los participantes pudieron conocer los juegos nuevos, tener un mejor aprovechamiento del espacio y relacionarse con otras personas de su comunidad. Por este motivo, creemos que es pertinente tener en cuenta lo siguiente para activaciones futuras:

1. Es crucial **que la convocatoria se realice con pleno conocimiento del uso que se le da al espacio público que se piensa activar**, así como las necesidades e intereses particulares de cada comunidad. Esto con el propósito de que la activación sea más atractiva para los usuarios.

2. Los enlaces entre la fundación y la comunidad son de gran importancia para **difundir las invitaciones de manera efectiva,** por lo que habrá que fortalecerlos y generar un interés compartido.

Se espera que con estas medidas se realicen **activaciones más efectivas** para que un mayor grupo de usuarios se vea beneficiado por estas.

Crea un mundo de juego colectivo

Implementado por:

Jugando en colectivo primera infancia

The LEGO Foundation

Fundación Cinépolis

Fundación CMR

Fundación Compartamos

Fundación FEMSA

Fundación Televisa

FUNDACIÓN PLACEMAKING MÉXICO